

Το όνειρο

Στους Κύκλωπες...

«Ζωγραφίζω τον υπολογιστή μου...»

της Σκάρλετ ...



Βίκυ Καραμπά – ΠΕ86 Εκπαιδευτικός Πληροφορικής,
MSc Ηλεκτρονική Μάθηση, υποψ. PhD Πανεπιστήμιο Πειραιώς

Στους Κύκλωπες – «Όταν..., Πες..., Σκέψου..., Περίμενε...»

Ημερομηνία:..... Όνομα ομάδας:
Όνομα1 :..... Όνομα2:



Γειά σας! Είμαι ο **συντονιστής - αναλυτής**. Κύρια καθήκοντα μου είναι η οργάνωση της ροής των εργασιών. Αναλύει τα προβλήματα, προτείνει ιδέες και λύσεις.



Είμαι ο **προγραμματιστής**! Κύρια καθήκοντα μου είναι η πιστή ακολουθία των οδηγιών του συντονιστή και τη ροή των εργασιών. Χειρίζεται και προγραμματίζει στο Ψηφιακό Περιβάλλον.

Οδηγίες:

Χωριστείτε σε ομάδες των δυο ατόμων και αναλάβετε τα καθήκοντα ενός από τους δυο ρόλους.

Δώστε ένα **όνομα** στην ομάδα σας. Ακολουθήστε τις οδηγίες για τις δραστηριότητες.

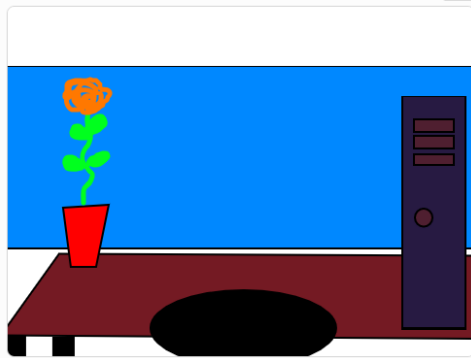
«Ζωγραφίζω τον υπολογιστή μου»

ΠΡΟΒΛΗΜΑ

Θέλουμε να δημιουργήσουμε ένα νέο έργο στο εργαλείο SCRATCH με όνομα «Ο υπολογιστής μου». Τι συσκευές θα θέλατε να περιλαμβάνει ο δικός σας υπολογιστής;

Βήμα 1

Αρχικά δείτε το έργο που περιγράφονται στον επόμενο σύνδεσμο: <https://scratch.mit.edu/projects/482539836/>



Ποια αντικείμενα θα πρέπει να σίγουρα να συνδέσετε στη μονάδα συστήματος για να λειτουργεί;

Αντικείμενα	Λειτουργία

Βήμα 2

Δείτε μέσα στο έργο και δημιουργείστε ένα αντίγραφο του στο λογαριασμό σας. Στη συνέχεια προσθέστε τα κατάλληλα σενάρια για κάθε αντικείμενο αντίστοιχα.

Βήμα 3

- Ο υπολογιστής σας θα πρέπει να περιέχει ως αντικείμενα πέρα από τη μονάδα συστήματος, **την οθόνη, το πληκτρολόγιο** και το **ποντίκι** αφού είναι απαραίτητα για τη λειτουργία του.
- Ο υπολογιστής μου μπορεί να περιέχει οποιαδήποτε άλλη περιφερειακή συσκευή θέλω να συνδέσω, η οποία μπορεί να είναι είτε **συσκευή εισόδου**, είτε **συσκευή εξόδου**.
- Το κάθε αντικείμενο θα «μιλάει» όταν πατηθεί ένα πλήκτρο και θα λέει σύντομα ποια συσκευή είναι!