

Το όνειρο

Στους Κύκλωπες...

«Εξαρτήματα που μιλάνε...»

της Σκάρλετ ...



Στους Κύκλωπες – «Όταν..., Πες..., Σκέψου..., Περίμενε...»

Ημερομηνία:..... Όνομα ομάδας:
Όνομα1 :..... Όνομα2:



Γειά σας! Είμαι ο **συντονιστής - αναλυτής**. Κύρια καθήκοντα μου είναι η οργάνωση της ροής των εργασιών. Αναλύει τα προβλήματα, προτείνει ιδέες και λύσεις.



Είμαι ο **προγραμματιστής**! Κύρια καθήκοντα μου είναι η πιστή ακολουθία των οδηγιών του συντονιστή και τη ροή των εργασιών. Χειρίζεται και προγραμματίζει στο Ψηφιακό Περιβάλλον.

Οδηγίες:

Χωριστείτε σε ομάδες των δυο ατόμων και αναλάβετε τα καθήκοντα ενός από τους δυο ρόλους.

Δώστε ένα **όνομα** στην ομάδα σας. Ακολουθήστε τις οδηγίες για τις δραστηριότητες.

«Εξαρτήματα που μιλάνε»

Θέλουμε να δημιουργήσουμε το έργο «**Τα περιεχόμενα της μονάδας συστήματος**» στο προγραμματιστικό περιβάλλον SCRATCH.

Μπορείτε να θυμηθείτε ποιες είναι τα πιο σημαντικά εξαρτήματα μέσα στη μονάδα συστήματος;

Βήμα 1

Αρχικά δείτε τις παρακάτω εικόνες που περιγράφονται στο έργο: <https://scratch.mit.edu/projects/151014954/>



Ποια αντικείμενα περιλαμβάνει;

Αντικείμενα	Λειτουργία

Βήμα 2

Δείτε μέσα στο έργο και δημιουργείστε ένα αντίγραφο του στο λογαριασμό σας. Στη συνέχεια προσθέστε τα κατάλληλα σενάρια για κάθε αντικείμενο αντίστοιχα.

Βήμα 3

- Η γάτα σκέφτεται «**Μμμ! Αυτά τα εξαρτήματα βρίσκονται λοιπόν μέσα στην Μονάδα Συστήματος**» όταν πατήσουμε την πράσινη σημαία.
- Ο σκληρός δίσκος λέει «**Είμαι ο σκληρός δίσκος**» όταν πατήσουμε το πλήκτρο space.
- Η μητρική κάρτα λέει «**Είμαι η μητρική κάρτα**» όταν πατήσουμε το πλήκτρο δεξί βέλος.
- Η μνήμη RAM λέει «**Είμαι η μνήμη RAM**» όταν πατήσουμε το πλήκτρο αριστερό βέλος.
- Η μνήμη ROM λέει «**Είμαι η μνήμη ROM**» όταν πατήσουμε το πλήκτρο πάνω βέλος.
- Ο επεξεργαστής λέει «**Είμαι ο επεξεργαστής**» όταν πατήσουμε το πλήκτρο κάτω βέλος.
- Η κάρτα οθόνης λέει «**Είμαι η κάρτα οθόνης**» όταν πατήσουμε το πλήκτρο a.